

Bubbl.us

Среди сервисов построения карт знаний наиболее простым является **англоязычный** сервис Bubbl.us. После регистрации сервис предлагает пользователю создать карту знаний, которая в дальнейшем может использоваться для обсуждения и совместного редактирования.

Основные функциональные возможности редактирования узлов:

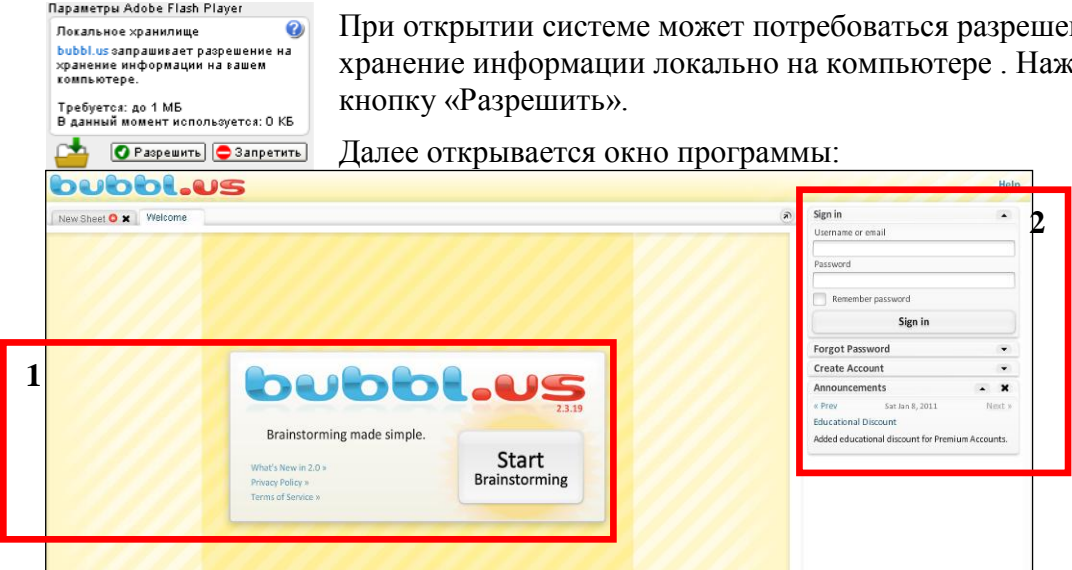
1. переместить узел на карте,
2. изменить цвет узла,
3. создать дочерний узел,
4. связать узлы,
5. создать новый независимый узел,
6. уничтожить узел.

В среде Bubbl.us карта памяти может быть отдана в общее пользование нескольким пользователям. Для этого необходимо включить других пользователей в число своих «друзей» и разрешить им редактирование своей карты знаний. Когда мы работаем в среде Bubbl.us мы можем увидеть, кто из «друзей» имеет доступ к нашим картам и кто из них в настоящее время работает над картой знаний.

1. Наберите в адресной строке браузера адрес сервиса <https://bubbl.us/> (bubbl.us).

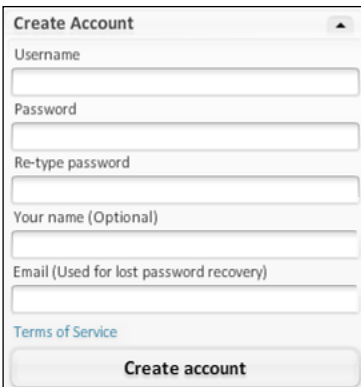
При открытии системе может потребоваться разрешение на хранение информации локально на компьютере. Нажмите на кнопку «Разрешить».

Далее открывается окно программы:



- 1 – вход в среду демонстрации возможностей (пример) через кнопку «Start Brainstorming»,
- 2 – область регистрации (**Sign In** – вход зарегистрированных ранее пользователей, **Forgot Password** – восстановление пароля, **Create Account** – создание аккаунта (регистрация).

2. Зарегистрируйтесь, заполнив поля в **Create Account**.



- **Username** – имя пользователя (логин),
- **Password** – пароль,
- **Re-type Password** – повтор пароля,
- **Your name (Optional)** – Ваше имя в системе,
- **Email** – адрес электронной почты.

Далее кнопка «**Create account**».





3. После входа в систему познакомьтесь с устройством узла. Наведением указателя мыши на модуль появляется всплывающее меню (цвет (**color**), размер (**size**), соединение модулей (**connect**), удаление (**delete**), перемещение (**move**)).

Исследуйте все перечисленные инструменты, добавьте узел справа, внизу, переместите влево и т.д.

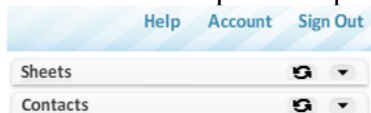
4. Создайте карту.



5. Сохраните карту, нажав кнопку  в правом верхнем углу программы. При сохранении создается новый лист (**sheet**). Сохраненные листы будут доступны всегда при входе в систему. Листы можно переименовывать и удалять, карту можно редактировать.

6. Экспортируйте  файл *.jpg (рисунок) на свой компьютер.

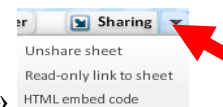
В среде Bubbl.us карта памяти может быть отдана в общее пользование нескольким пользователям. Совместная работа организуется с помощью панели управления в правой



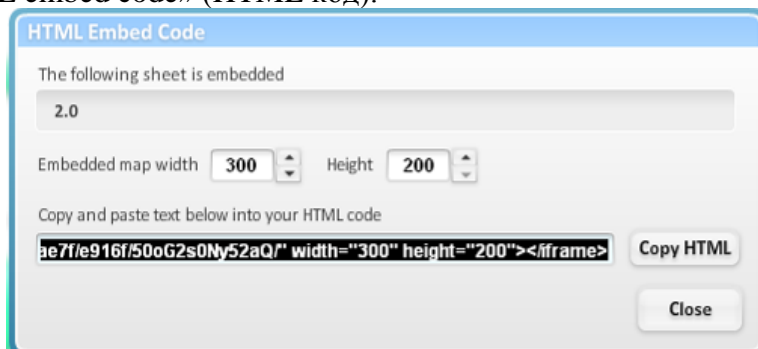
части экрана в два этапа:

- добавить других пользователей в число своих «друзей»,
- разрешить им редактирование своей карты знаний.


Сервис Bubbl.us позволяет бесплатно создать и сохранить одновременно ТОЛЬКО три карты (листа). Это версия свободного использования.




Чтобы разместить карту в блоге, выберите среди инструментов «Sharing» «HTML embed code» (HTML код).



- Скопируйте предложенный фрагмент и вставьте в **сообщение** созданного Вами блога. Для этого создайте новое сообщение блога, выберите вкладку «Изменить Html», определите название, вставьте в основное текстовое поле скопированный фрагмент, нажмите на кнопку **ОПУБЛИКОВАТЬ СООБЩЕНИЕ**.
- Добавьте гаджет (модуль, раздел) в блог. **Для этого:** откройте ссылку «Дизайн» управляющей панели blogger.com, выберите «Добавить гаджет», далее из предложенных вариантов «HTML/JavaScript»



HTML/JavaScript
Добавляйте в свой блог приложения или другие коды независимых производителей.
Автор: [Blogger](#)



Вставьте в основное текстовое поле скопированную ссылку, установите пользовательский размер карты: `width="200" height="140"` (200 x 140). При необходимости измените размер.