

Bubbl.us

Среди сервисов построения карт знаний наиболее простым является **англоязычный** сервис Bubbl.us. После регистрации сервис предлагает пользователю создать карту знаний, которая в дальнейшем может использоваться для обсуждения и совместного редактирования.

Основные функциональные возможности редактирования узлов:

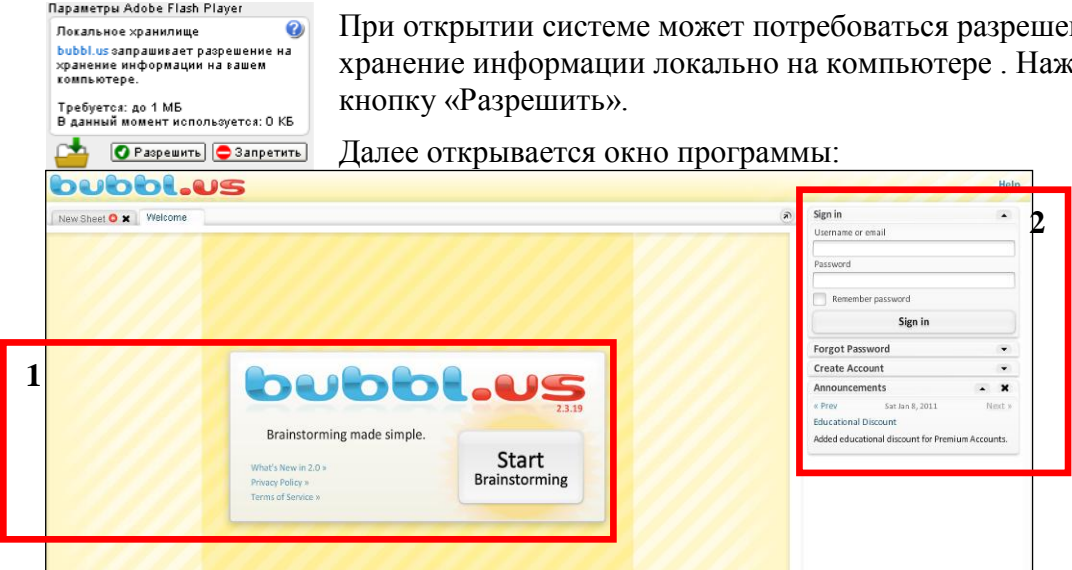
1. переместить узел на карте,
2. изменить цвет узла,
3. создать дочерний узел,
4. связать узлы,
5. создать новый независимый узел,
6. уничтожить узел.

В среде Bubbl.us карта памяти может быть отдана в общее пользование нескольким пользователям. Для этого необходимо включить других пользователей в число своих «друзей» и разрешить им редактирование своей карты знаний. Когда мы работаем в среде Bubbl.us мы можем увидеть, кто из «друзей» имеет доступ к нашим картам и кто из них в настоящее время работает над картой знаний.

1. Наберите в адресной строке браузера адрес сервиса <https://bubbl.us/> (bubbl.us).

При открытии системе может потребоваться разрешение на хранение информации локально на компьютере. Нажмите на кнопку «Разрешить».

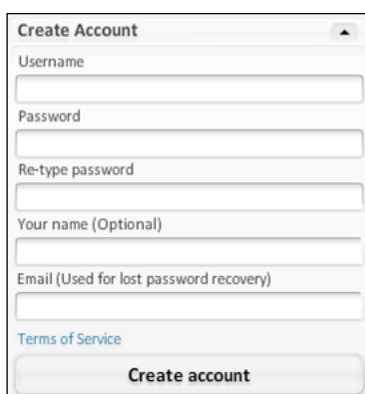
Далее открывается окно программы:



The screenshot shows the Bubbl.us homepage with a yellow background. A red box labeled '1' is around the 'Start Brainstorming' button. Another red box labeled '2' is around the 'Sign In', 'Forgot Password', and 'Create Account' links in the top right corner.

- 1 – вход в среду демонстрации возможностей (пример) через кнопку «Start Brainstorming»,
- 2 – область регистрации (**Sign In** – вход зарегистрированных ранее пользователей, **Forgot Password** – восстановление пароля, **Create Account** – создание аккаунта (регистрация)).

2. Зарегистрируйтесь, заполнив поля в **Create Account**.



The 'Create Account' form contains the following fields: Username, Password, Re-type password, Your name (Optional), and Email (Used for lost password recovery). There is a 'Terms of Service' link and a 'Create account' button at the bottom.

- **Username** – имя пользователя (логин),
- **Password** – пароль,
- **Re-type Password** – повтор пароля,
- **Your name (Optional)** – Ваше имя в системе,
- **Email** – адрес электронной почты.

Далее кнопка «**Create account**».





3. После входа в систему познакомьтесь с устройством узла. Наведением указателя мыши на модуль появляется всплывающее меню (цвет (**color**), размер (**size**), соединение модулей (**connect**), удаление (**delete**), перемещение (**move**)).

Исследуйте все перечисленные инструменты, добавьте узел справа, внизу, переместите влево и т.д.

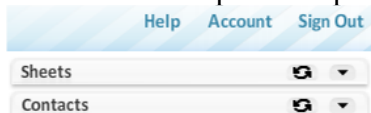
4. Создайте карту.



5. Сохраните карту, нажав кнопку  в правом верхнем углу программы. При сохранении создается новый лист (**sheet**). Сохраненные листы будут доступны всегда при входе в систему. Листы можно переименовывать и удалять, карту можно редактировать.

6. Экспортируйте  файл *.jpg (рисунок) на свой компьютер.

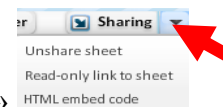
В среде Bubbl.us карта памяти может быть отдана в общее пользование нескольким пользователям. Совместная работа организуется с помощью панели управления в правой



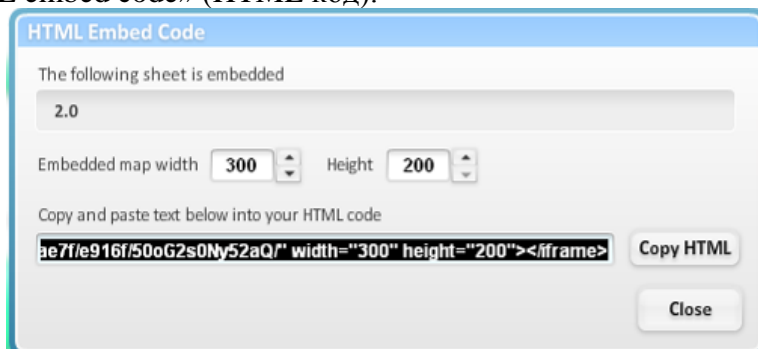
части экрана в два этапа:

- добавить других пользователей в число своих «друзей»,
- разрешить им редактирование своей карты знаний.


Сервис Bubbl.us позволяет бесплатно создать и сохранить одновременно ТОЛЬКО три карты (листа). Это версия свободного использования.




Чтобы разместить карту в блоге, выберите среди инструментов «Sharing» «HTML embed code» (HTML код).



- Скопируйте предложенный фрагмент и вставьте в **сообщение** созданного Вами блога. Для этого создайте новое сообщение блога, выберите вкладку «Изменить Html», определите название, вставьте в основное текстовое поле скопированный фрагмент, нажмите на кнопку **ОПУБЛИКОВАТЬ СООБЩЕНИЕ**.
- Добавьте гаджет (модуль, раздел) в блог. **Для этого:** откройте ссылку «Дизайн» управляющей панели blogger.com, выберите «Добавить гаджет», далее из предложенных вариантов «HTML/JavaScript»



HTML/JavaScript
Добавляйте в свой блог приложения или другие коды независимых производителей.
Автор: [Blogger](#)



Вставьте в основное текстовое поле скопированную ссылку, установите пользовательский размер карты: `width="200" height="140"` (200 x 140). При необходимости измените размер.